



## PROGRAMME

### Niveau Requis

Connaissances en informatique

### Objectifs

Initiation à la 3D, les effets spéciaux et l'animation



Groupe Océan Assistance  
20 rue du Four  
14790 Fontaine-Etoupefour  
(CAEN)  
Tél : 02.31.71.24.42

Fax : 02.31.71.11.30  
<http://www.oceaninformatique.fr>  
[infos@oceaninformatique.fr](mailto:infos@oceaninformatique.fr)

Organisme de formation enregistré sous  
le n° 25 14 01669 14

### Initiation à la 3D :

- S'orienter en 3D : XYZ, HPB,
- Organiser son espace de travail,
- Les hiérarchies et groupes d'objets,
- Les opérations de base : agrandir, tourner, déplacer en 3D,
- Premiers rendus d'objets,
- Mise en couleur/textures,
- Export/enregistrement d'images,
- QTVR et export Flash,

### Approfondissement des outils de modélisation :

- Importation d'existant,
- Textures algorithmiques 2D et 3D,
- Application localisée, combinaison de plusieurs textures,

### Initiation à l'éclairage :

- Réglage des différents types de lumière et d'ombres,
- Lumière volumétrique, effets de fumée et poussière,
- Réglage des caméras,
- Initiation à la radiativité,

### Initiation à l'animation :

- Effets de déformations, d'explosion,
- Animer un objet sur un tracé,
- Chaîne cinématique d'une hiérarchie d'objets,
- Animation d'un personnage par squelette, déformations localisées et enregistrement des clefs d'animation.

Toutes nos formations sont illustrées d'exemples concrets